



## Turneringsreglement for OMBOLD (baseret på HWCs regelsæt)

### 1. Spillere

Mænd og kvinder over 16 år

### 2. Hold

Hold kan bestå af mænd, kvinder eller mix-hold med op til 8 deltagere pr. hold.

Der må max. være 4 spillere på holdet på banen :

- 1 målmand og 3 spillere
- plus op til 4 udskiftningsspillere

Som et inkluderende fodboldarrangement forventes, at udskiftningsspillere benyttes rimeligt og hensigtsmæssigt.

Grundet forskellige årsager eks.

- særlige sociale forhold, skader, manglende spillere kan medarbejdere/frivillige efter aftale med OMBOLD deltage på holdet.

### 2a. Reserver

Før stævnets 1. kamp oprettes en reservespillerpulje bestående af spillere, der ikke selv deltager på et hold. Hold, der mangler spillere, kan tildeles reservespillere – det sker efter lodtrækning. En spiller kan kun efter aftale med OMBOLD deltage på mere end 1 hold i hver turnering.

### 3. Kampenes varighed.

Så vidt muligt spilles 1x8 min. Kampenes præcise varighed fremgår af turneringsplanen.

### 4. Kampens begyndelse

Kampen begynder ved at dommeren kaster bolden ind på banen. Når et mål er scoret får holdet, der er scoret mod, bolden og målmanden kan sætte bolden i spil straks efter dommerens fløjte.

### 5. Regler for målmanden

- Målmanden kan ikke score mål
- Målmanden må ikke forlade straffesparksfeltet
- Målmanden må ikke holde bolden længere end nødvendigt (nøjl) – 6 sek
- Målmanden må **kun** kaste bolden med underhåndskast (under skulderhøjde). Ved overtrædelse tildeles det andet hold et frispark ved midterlinien.
- Målmanden må ikke spille bolden med hænderne, såfremt bolden er spillet til målmanden af en medspiller. Ved overtrædelse dømmes straffespark.

### 6. Regler for straffesparksfeltet

Kun målmænd må betræde straffesparksfeltet – det er ikke tilladt at "fiske" bolden.

- Ved overtrædelse begået af en forsvarsspiller dømmes straffespark.
- Ved overtrædelse begået af en angrebsspiller dømmes frispark.

### 7. Fast angriber.

Mindst een spiller skal forblive på modspillernes banehalvdel. Er alle 4 spillere på egen banehalvdel tildeles det andet hold et frispark ved midterlinien. Er holdet ikke fuldtallig eks. ved blåt kort, rødt kort eller ved skader gælder reglen ikke.



## 8. Tidsudtrækning (nøl).

Dommeren kan efter at have givet en advarsel – straffe et hold for tidsudtrækning, ved at tildele det andet hold et straffespark.

## 9. Straffespark.

Straffespark tildeles det modsatte hold når

- en forsvarsspiller indtræder i straffesparksfeltet
- et hold 3 gange i træk direkte spiller bolden til deres egen målmand (uden at en modspiller har haft en chance for at spille bolden)
- målmanden holder bolden længere tid end nødvendigt (nøl)
- målmanden spiller bolden med hånden, efter den er spillet til målmanden af en medspiller
- forsvarsspilleren begår frispark lige uden for målområdet

Et straffespark skal tages fra midterlinien – der må dribles, dog skal spilretningen være fremad – triller bolden ikke frem, er straffesparket tabt.

## 10. Regler for frispark og bolden ude af spil

### *Frispark*

Alle frispark er indirekte. **Der kan derfor ikke scores i hverken eget mål eller modstanderens mål direkte på frispark.** Alle modspillere skal være mindst 2 meter fra bolden, når sparket tages.

Dommeren dømmer frispark

- Ved alle forseelser på banen, der ikke straffes med straffespark
- Hvis en spiller har begge hænder på banden

### *Bolden ude af spil*

Hvis en bold er ude af spil over banden må bolden af det modsatte hold rulles med en hånd ved jorden på det sted, hvor bolden gik ud. Alle spillere

fra det modsatte hold skal være min. 2 meter fra bolden.

Hvis en bold spilles ud af spil bag ved målet:

Af det angribende hold: målmanden får bolden og sætter den i spil ved at kaste bolden ud af feltet

Af det forsvarende hold: det angribende hold får et hjørne og ruller bolden ind ved jorden. Alle forsvarspillere skal være min. 2 meter fra bolden.

## 11. Udvisninger

Dommeren kan ved ureglementeret spil eller unfair spil tildele udvisninger.

Blåt kort (2 min. udvisning): Spilleren udvises for hele kampen, men efter 2 min. må holdet indsætte en ny spiller.

Rødt kort (udvisning for resten af kampen): Holdet spiller kampen til ende uden at kunne genindsætte en ny spiller.

Et rødt kort vil kun blive givet for alvorlige overtrædelser, voldelig optræden eller trusler mod spillere eller dommeren. Trænere/holdledere kan også straffes.

Diskvalifikation: Ved alvorlige overtrædelser af regler, voldelig optræden eller trusler mod dommer, spillere, tilskuere m.v. kan en spiller eller et hold blive udelukket fra turneringen. Alle holdets kampe vil blive tabt med 0-3.

## 12. Point

Det vindende hold får 3 point, ved uafgjort får de to hold hver 1 point, nederlag giver 0 point. Ved kampe afgjort på straffespark får det vindende hold 2 point og det tabende hold 1 point.

## 13. Placeringer

Placeringer ved puljespil afgøres ved:

1. Antallet af point
2. Færrest blå og røde kort



3. Indbyrdes kamp/e

4. Målforskel i alle kampe

5. Flest scorede mål

Er der fortsat lighed afgøres placeringen ved straffesparkskonkurrence.

#### Straffesparkskonkurrence

Efter en kamp må kun spillerne på banen ved kampens afslutning deltage.

Der skal vindes med et mål. Spillerne skyder på skift efter lodtrækning til en vinder er fundet.

#### **14. Fair play**

Der vil være fairplay pokaler i alle turneringer.

#### **15. Dommeren**

En dommer leder kampen. Der *kan* være assisterende dommere placeret ved endebanderne.

#### **16. Spillepladsen**

Banen skal så vidt muligt følge målene 16×22 m med bander, bandehøjde 1,1 m. mål 4×1,3 og et målfeltet med 4 m i radius. Der kan spilles på asfalt, fliser m.v. og reglerne kan tilpasses indendørs baneforhold.

#### **17. Sund fornuft**

Brug altid den sunde fornuft og pas på hinanden ☺