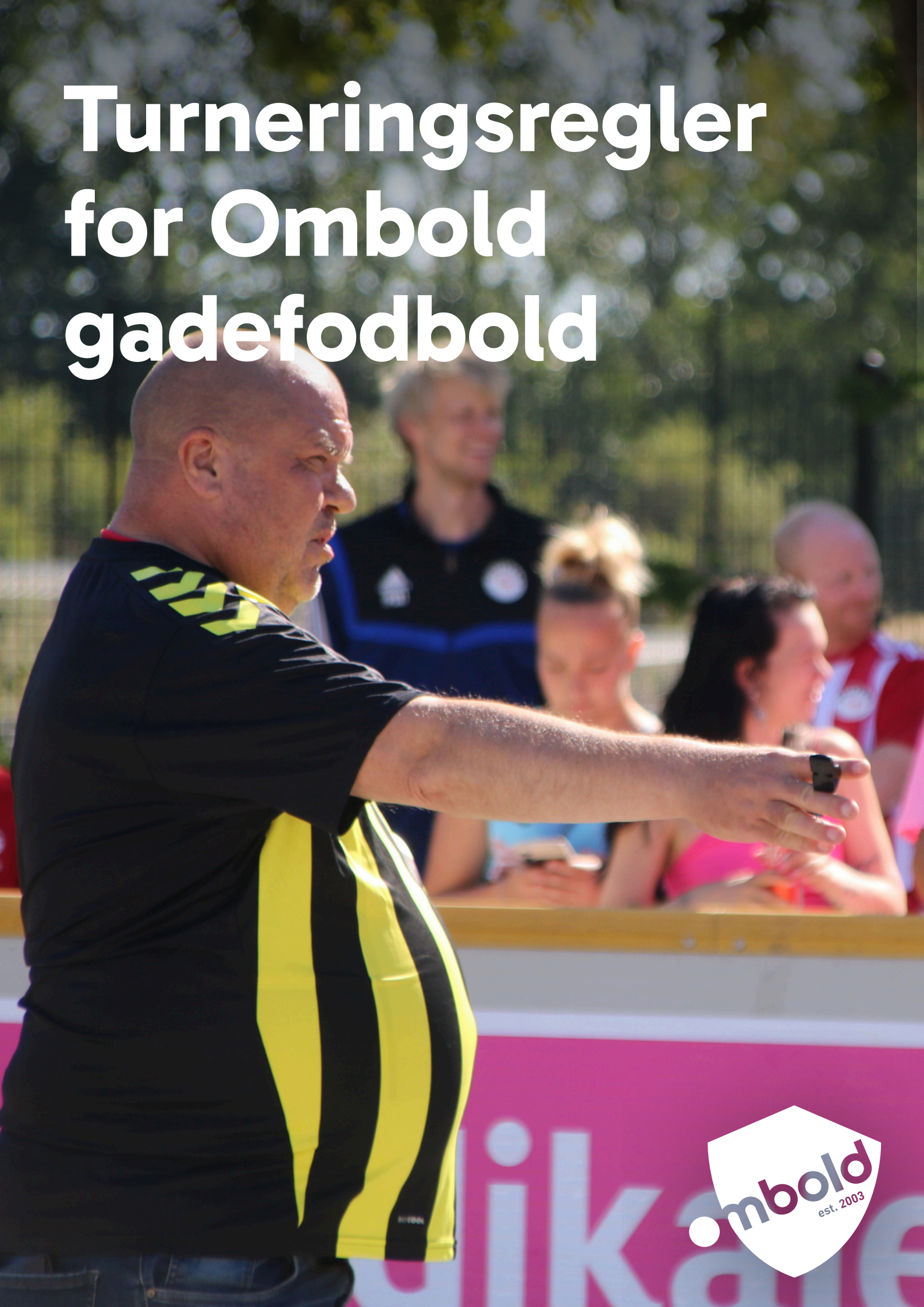
Turneringsregler for Ombold gadefodbold



Regelsæt for Ombold gadefodbold

Reglerne er baseret på Homeless World Cups regler

#1 Spillere
Personer skal være fyldt 18 år.

#2 Baneforhold
Banen skal så vidt muligt følge målene 16×22 m og være omgivet af bander.

- Bandehøjde: 1,1 m.
- Mål: 4 m bredt og 1,3 m højt.
- Målfelt: radius på 4 m.
- Der kan spilles på asfalt, fliser og lignende. Reglerne kan tilpasses indendørs baneforhold.
- Der er så vidt muligt net rundt om hele banen.
- Der spilles med boldstørrelse 5.

#3 Dommere
Hver kamp vil have tre dommere.

- 1 hoveddommer og 2 assisterende dommere.
- Hoveddommeren bevæger sig rundt på banen, mens de assisterende dommere står ude på den anden side af banden og holder øje.
- Hoveddommeren har den endelige afgørelse.

#4 Hold
Der må makismalt være fire spillere på banen ad gangen:

- 1 keeper og 3 markspillere
- Der er fri udskiftning. Som et inkluderende fodboldarrangement forventes det, at alle spillere får mulighed for at komme på banen.
- Skift af keeper sker ved spilstop og efter dommerens tilladelse.

#5 Spilletid og igangsættelse

- En kamp består som udgangspunkt af to halvlege á 7 minutter samt eventuel tillægstid.
- Der er 1 minuts pause mellem halvlegene.
- Ved ombold-stævner spilles der ofte kun én halvleg, og spilletiden kan variere. Det er derfor vigtigt at overholde den fastsatte tidsramme.
- Kampen starter med, at bolden kastes ned til keeperen til venstre for dommeren.
- Efter scoring får keeperen bolden og kan sætte spillet i gang efter dommerens fløjt.
- Der fløjtes altid to gange ved mål.

#6 Regler for keeper

- Keeper kan ikke score mål, heller ikke på straffespark.
- Keeper må ikke forlade målfeltet.
- Keeper må maksimalt have bolden under kontrol i 5 sekunder.
  - Ved overtrædelse dømmes der nøl, og modstanderholdet tildeles straffespark.
- Keeper må kun kaste bolden med underhåndskast under skulderhøjde.
  - Ved overtrædelse tildeles modstanderholdet frispark ved midterlinjen ude i siden.
  - Hvis keepers arm kommer uden for feltet ved udkast, tildeles modstanderholdet ligeledes frispark ved midterlinjen ude i siden.
- Keeper må ikke tage bolden op i hænderne efter en bevidst tilbagelægning fra en medspiller.
  - Ved overtrædelse dømmes straffespark til modstanderholdet.
- Et hold må spille bolden tilbage til keeper to gange.
  - Ved tredje tilbagespil dømmes straffespark til modstanderholdet.

#7 Regler for målfeltet

- Kun keeper må betræde målfeltet. Det er ikke tilladt at "fiske" bolden.
- Ved overtrædelse af en forsvarsspiller dømmes straffespark.
- Ved overtrædelse af en angrebsspiller dømmes frispark til keeper.
  - Spillet sættes i gang med fødderne.
- Hvis en spiller afslutter og først kommer ind i feltet, efter bolden har passeret målstregen, godkendes målet.
- Hvis spilleren kommer ind i feltet, inden bolden har passeret målstregen, dømmes frispark til keeper.
  - Spillet sættes i gang med fødderne.

#8 Spiller over midt

- Mindst én spiller skal forblive på modspillernes banehalvdel.
- Hvis alle tre markspillere bevæger sig tilbage på egen banehalvdel, dømmes kun frispark, hvis det har indflydelse på spillet.
- Hvis holdet ikke er fuldtalligt, fx på grund af blåt kort, rødt kort eller skade, gælder reglen ikke.
- Gentagne overtrædelser kan medføre straffespark efter dommerens vurdering.

#9 Kort

Ved forseelser eller usportslig adfærd kan dommeren give følgende kort:

- **Gult kort: advarsel**
  - Gives ved for hårdt spil eller usportslig adfærd over for dommeren.
  - To gule kort medfører et blåt kort.
- **Blåt kort: 2 minutters udvisning**
  - Spilleren udvises fra kampen, og holdet spiller i undertal i 2 minutter.
  - Spilleren med det blå kort må ikke vende tilbage i kampen.
  - Efter 2 minutter må spilleren erstattes af en anden spiller fra holdet.
- **Rødt kort: udelukkelse fra kampen**
  - Gives ved grov usportslig eller voldelig adfærd samt overgreb mod dommeren.
  - Spilleren udvises straks og må ikke vende tilbage i kampen.
  - Holdet spiller med én spiller mindre resten af kampen, og der må ikke indsættes en erstatningsspiller.
  - Trænere kan ligeledes udelukkes fra resten af kampen.

#10 Straffespark

Straffespark tildeles modstanderholdet, hvis:

- En forsvarsspiller betræder målfeltet.
- Et hold spiller bolden direkte tilbage til egen keeper tre gange i træk, uden at en modspiller har haft mulighed for at spille bolden.
- Keeper har bolden under kontrol i mere end 5 sekunder.
- Keeper tager bolden op efter en bevidst tilbagelægning fra en medspiller.
- En forsvarsspiller fratager modstanderholdet en oplagt scoringsmulighed.

Ved straffespark gælder:

- Straffesparket tages fra midterlinjen.
- Spilleren må drible, men spilretningen skal være fremad.
- Hvis bolden ikke spilles fremad, er straffesparket tabt, og keeper får bolden.
- Alle øvrige spillere skal stå bag midterlinjen.
- Efter straffesparket får keeper altid bolden.

#11 Regler for frispark

- Alle frispark er indirekte. Der kan derfor ikke scores direkte på frispark.
- Hvis bolden går direkte i modstanderens mål, får keeper bolden.
- Hvis bolden rammer en spiller på vejen i mål, godkendes målet.
- Hvis bolden går direkte i eget mål, uden at nogen rører den, dømmes hjørnespark til modstanderholdet.
- Alle modspillere skal være mindst 2 meter fra bolden, når frisparket tages.

Der dømmes frispark:

- Ved forseelser, der ikke medfører straffespark.
- Hvis en spiller har begge hænder på banden.

#12 Bold ude af spil

- Hvis bolden ryger over banden, får modstanderholdet indkast.
- Indkast tages med et underhåndskast under knæhøjde fra det sted, hvor bolden gik ud.
- Der må ikke rulles til gentagelsesspil.
- Modspillere skal være mindst 2 meter fra bolden.

Hvis bolden ryger ud bag målet:

- Sidst rørt af angribende hold: Keeper får bolden og sætter spillet i gang ved at kaste eller sparke den ud af feltet.
- Sidst rørt af forsvarende hold: Det angribende hold får hjørnespark. Bolden rulles ind langs jorden, og forsvarsspillerne skal være mindst 2 meter væk.

#13 Udvisning og diskvalifikation

- Ved alvorlige eller gentagne overtrædelser, voldelig adfærd eller trusler mod dommere, spillere, tilskuere eller andre kan en spiller eller et helt hold udelukkes fra turneringen.
- Hvis et hold diskvalificeres, tabes alle holdets kampe 0-3.

#14 Fairplay

- Ved alle ombold-turneringer uddeles en God Stil-pokal til et hold, der har udvist særligt god fairplay både på og uden for banen.
- Dommerne kan uddele op til to hvide kort pr. stævne til spillere eller hold, der har udvist ekstraordinær god stil.
    - De hvide kort indgår i vurderingen, når vinderen af God Stil-pokalen findes.

#15 Placeringer

Ved puljespil afgøres placeringer i følgende rækkefølge

1. Flest point
2. Færrest blå og røde kort
3. Indbyrdes kamp(e)
4. Målforskel i alle kampe
5. Flest scorede mål
6. Færrest mål gået ind

- Er der fortsat lighed, afgøres placeringen ved straffesparkskonkurrence.

Straffesparkskonkurrence

- Kun de spillere, der var på banen ved kampens afslutning, må deltage.
- Rækkefølgen afgøres ved lodtrækning.
- Holdene skyder på skift, indtil der er fundet en vinder.
- Der skal vindes med ét mål.

Spil med god stil